あそびかた

基本の操作方法

タッチ（軽くたたく）

タッチパネルを指先や操作ペンで軽くたたく操作の事を「タッチ」といいます。

スライド（すべらせる）

タッチパネルを指先や操作ペンですべるように動かす操作のことを「スライド」といいます。

！ スライド操作は、少し強めに画面を押しながら行うか、付属の操作ペンを使うとうまく操作できます。

傾ける

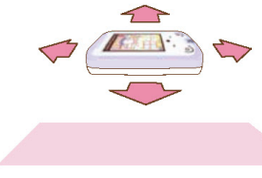
画面を正面に向けたまま、本体を上下や左右に傾けます。

振る

本体を上下または左右に振ります。

水平

本体を地面に対して水平にし、上下左右に傾けて操作します。



！ 「傾ける」「振る」「水平」操作で遊ぶときの注意点

※プレイ中は本体から手を離さず、投げたり、必要以上に振り回さないでください。
※家具や他の人にぶつからないように、半径1.5m以内にものが無いことを確認してから遊んでください。

カードチェンジ

きせかえカードをチェンジする事で、画面の中のキャラクターを変えて遊ぶ事ができます。
カードチェンジができるアプリには、マークが付いています。
カードチェンジ時のキャラクターの演出は、メインメニューまたは、わくわくハウスで見ることができます。

※メインメニュー・わくわくハウス以外でチェンジした場合は、メインメニュー・わくわくハウスに遷移した時に演出が始まります。
※カードチェンジマークは、サブメニュー画面のキャラクターが変わるのみのアプリも含まれます。
※きせかえカードのはずし方・つけ方は、本体同梱の取扱説明書をご確認ください。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

あそびかた

ホームがめん

ホームがめんは、
「まちうけ」、
「ホームメニュー」、
「わくわくハウス」の
3種類あります。
ホームボタン（下記の
「もどる」参照）を押すと
順番に切り換えられます。

まちうけ画面をタッチしても、
ホームメニューに移動できます。

このわくわくハウスアイコン
をタッチしても、
わくわくハウスに移動できます。

メニュー

遊びもお勉強も！55+1アプリ搭載！

メインメニュー画面を
スライドして、タッチで
好きなアプリを選べます。

通知のポップアップ画面

通知が表示された時に、ポップアップをタッチすると、通知元のアプリに移動する事ができます。

※ポップアップを無視して別の操作をする事も可能です。
※ホームがめん（まちうけ・メインメニュー・わくわくハウス）に表示されます。

わくわくハウス

11メニュー

ごはん　インテリア　おたのしみ　きせかえ　すみガチャ
おにわ　おともだちちょう　ぼうけん（きょうのぼうけん・ぼうけんパズル）　おさんぽ　おでかけカメラ

スマホ

18メニュー

ミュージック　メール　めざまし　スケジュール　でんわあそび　おかいもの　すみガチャ　プロフ　べんりタイマー
けいさんき　おえかき　おえかきアルバム　せってい　パスワード　NEWアプリ　つうしん　おこづかいちょう　にっきちょう

※インターネットに接続することはできません。

カメラ・ムービー

6メニュー

カメラ　ムービー　デコ
カメラアルバム　ムービーアルバム　のりのりムービー

ゲーム

11メニュー

すみキャッチャー　レース　まちがいさがし　ブティック　てくてく
おりょうり　たびおかかそえ　りんごきゃっち　ごはんどうぞ　ソースがけ　まくらなげ

おべんきょう

10メニュー

あさちふんかんじ（小学1年・2年・3年）　あさちふんけいさん（小学1年・2年）　えいたんごちょう　えいごあいさつ
えいごもんだい　かんじもんだい　くく

すみっコぐらしPhone with Uだけで遊べる！

限定きせかえカードを差し込んでパスワードを入力するとアプリ、まちうけ、アイテム、きせかえがもらえちゃう♥

右の図の「すみっコぐらしPhone with U」限定きせかえカードを本体に挿入するとパスワード入力画面に切り替わります。下記パスワードをご入力ください。

パスワード：おやすみなさい

パスワードを入力すると、アプリ、まちうけ、アイテム、きせかえが開放されます。

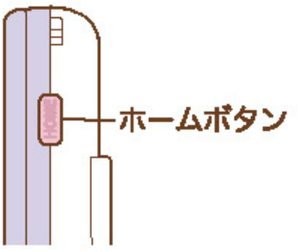
※きせかえカードは表面・裏面で「すみっコぐらしPhone with U」の反応は変わりません。同じ画面が表示されます。
※画面のキャラクターはしろくまです。
※限定きせかえカードは、本体に挿入する度にパスワード入力画面に切り替わります。パスワードを入力済みの場合は再度ご入力いただかなくても、アプリなどが開放されている状態です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

あそびかた

もどる

アプリ中にホームボタンを短く（約１秒未満）押すと、
１つ前の画面に戻ることができます。
モードによっては無効な場合があります。



たねコイン

アプリで遊ぶとたねコインが貰えます。
※アプリによっては、貰えないアプリもあります。

アプリをクリアした時の成績によって、
貰えるたねコインの枚数が変わります。

集めたたねコインは、「おかいもの」でお買い物をしたり、わくわくハウスの「おにわ」に埋めてお花をさかせたり、「すみガチャ」を引いてアイテムをゲットする時に使用できます。
※たねコインの枚数は、たねコインを使用するアプリ上で確認する事ができます。
※たねコインの所持枚数は 999 枚が上限です。

※本体のリセットボタンを押すと、再度電源を入れた際に、リセットボタンを押す前に貯めていた たねコインの枚数が保存されていない場合があります。ご了承ください。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

わくわくハウス

わくわくハウス

おさんぽに出かけたり、インテリアを配置してお部屋をカスタマイズしたり、
すみっコぐらしたちと、ごはんやきせかえ等で一緒に遊ぶことができます。

おさんぽメニュー

おさんぽ　おでかけカメラ

※おさんぽカメラは、おさんぽ中のみ使用できます。

すみっコたちをタッチしてみてね♪

わくわくハウスメニュー

ごはん　インテリア　おたのしみ
きせかえ　すみガチャ　おにわ
おともだちちょう　ほすう（きょうのほすう・ほすうパズル）

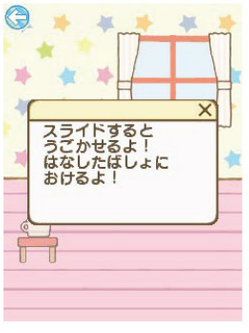
矢印ボタンをタッチするとメニューアイコンを送れます。

ごはん

すみっコぐらしに、ごはんをあげる事ができます。

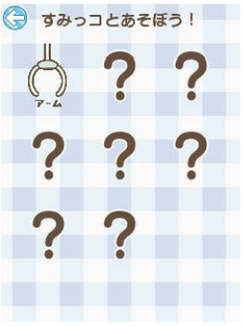
インテリア

インテリアを配置して、お部屋をカスタマイズする事ができます。
インテリアによっては、スライドして配置を決めることができるものや、複数個配置できるものもあります。



おたのしみ

すみっコぐらしの色々なアクションをみる事ができます。



©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

わくわくハウス

きせかえ

すみっコぐらしを色々なお洋服に着せ替えて
ファッションショーを見る事ができます。

すみガチャ

たねコインを使って、「カメラ」で使えるデコスタンプやカメラフレーム、「ムービー」で使えるムービーフレーム、「まちうけ」で使える待ち受け画面がゲットできます。

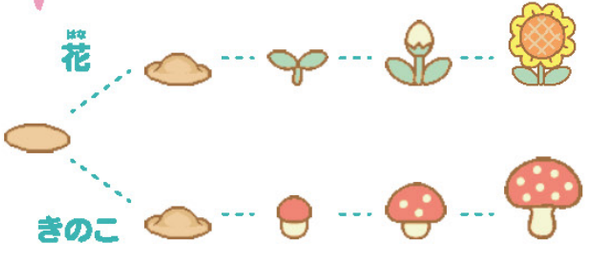
おにわ

たねコインを植えたり、成長した植物を
収穫できるアプリです。

：タッチした場所にたねコインを
植えられます。

：お水をあげる事ができます。

何に成長するかお楽しみに！



どのお花が咲くかな？

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

わくわくハウス

おともだちちょう

「おさんぽ」でおともだちに出会うと、
「おともだちちょう」に登録されていきます。
おともだち帳は全部で 55 枚あります。
集めた枚数は、おともだちちょうの最後のページで確認できます。

「おともだちちょう」に登録した
おともだちは、わくわくハウスに
遊びにきてくれることも♪

ほすう

●ほすうパズル

「おさんぽ」アプリでカウントした歩数に応じて入手したピースで、パズルが完成していくアプリです。

●きょうのほすう

「おさんぽ」アプリでカウントした今日の歩数を確認することができます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おさんぽ

おさんぽ

⚠ 歩きながら遊ばないでください。

歩数計機能で歩数をカウントし、カウント数に応じて、おでかけ先に到着したり、
おともだちと出会うことができるアプリです。
※歩数計機能の歩数は目安です。実際の歩数とは異なりますのでご了承ください。

開始画面

おさんぽに出かける前の画面です。

おさんぽメーター

おさんぽメーターがたまっている間、おさんぽに行けます。

タッチすると、おさんぽに出かけられます。

おともだちと出会ったイベントや、おでかけ先に到着したイベントを見ていないと表示されます。
見ていなかったイベントを確認することができます。

おさんぽメーターが無くなると、おさんぽに行くことができなくなります。メーターが溜まるまでお待ちください。

おさんぽは一日合計 90 分が限度です。
※19:00~05:59 はおさんぽに行けません。
※おさんぽ起動時のみ歩数をカウントします。
※おさんぽ中は、他のアプリでは遊べません。

おさんぽ画面

おさんぽ中の画面です。

おさんぽ画面で約5秒間タッチ、ボタン操作がない場合、バックライトが暗くなり、さらに5秒後に画面が OFF します。
画面を復帰させるには、ホームボタンを押してください。
※画面が OFF しても歩数のカウントは行っています。

カウントされた歩数が表示されます。

おさんぽカメラ

おでかけ先で写真が撮影できます。

おでかけ先に到着したイベントを見ていないと表示されます。
見ていなかったイベントを確認することができます。

わくわくハウスに戻れます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おさんぽ

おでかけ先

カウントされた歩数に応じて、すみっコぐらしの世界の色々なおでかけ先に到着します。
おでかけ先に到着すると、到着したイベントを見ることができます。また、ランダムでおともだちと出会えることがあります。
※おともだちに出会えない場合もあります。

おでかけカメラ

すみっコぐらしと一緒におでかけ先で撮影ができるカメラです。
到着したおでかけ先によってフレームが変わります。

タッチするたびにタイマーの秒数アイコンが「OFF」「3びょう」「10びょう」の順に表示されます。

OFF　3びょう　10びょう

撮影した写真の保存先（本体/microSDカード）を選択できます。

タッチすると写真が撮れます。

※microSDカードは別売りです。

※microSDカードが挿入されていない場合、保存先は切り替わりません。

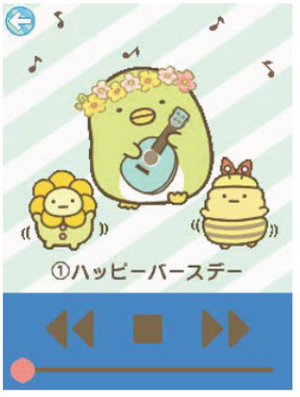
©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

ミュージック

5曲から音楽を選んで聞くことができます。
※音量設定は「せってい」から行ってください。

◀◀ ：1つ前の曲に移動します。
▶▶ ：1つ次の曲に移動します。
■ ：音楽を停止します。
▶ ：音楽を再生します。



メール

メールを送るとお返事が返ってきます。たまに、メールが届くこともあります。
※メッセージの履歴は残りません。

メッセージリスト

内容を認識してお返事が返ってくる20種のメッセージのリストです。

スタンプ

送信できるスタンプの一覧です。スタンプを選んで2回タッチするか、送信ボタンをタッチして送信できます。

送信ボタン

送信ボタンをタッチすると、メッセージを送信できます。

メッセージ入力

メッセージを直接入力できます。

★メッセージの送り方★

①メッセージ入力の箇所をタッチ
②好きな文字を入力
③左上の OK ボタンをタッチ
④送信ボタンをタッチ

入力形式を、平仮名・カタカナ・アルファベット・数字・記号に変更できます。

入力した文字を1つ消します。

入力した文字を確定します。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

めざまし

めざましを設定し、指定した時刻にアラームをならします。

※アラームは電源 OFF の時のみ通知されます。
電源 ON の時は通知されませんので、ご注意ください。

アラームの ON/OFF を切り替えます。

アラーム時刻を設定します。

アラーム音声を３パターンから選べます。

スケジュール

カレンダーに１日１個スケジュールスタンプを押せるアプリです。

スタンプを押していると、「にっきちょう」アプリに予定の内容が反映されます。
※スケジュールはスタンプ入力のみです。文字の入力はできません。
※スケジュールの表記は最大１年分まで表示可能です。

自分の予定に合うスタンプを選んで押そう♪

●スタンプの消し方

スタンプが押してある箇所をタッチすると、ポップアップが出てスタンプを消すことができます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

でんわあそび

電話をかけたり、電話がかかってきたりして、
遊ぶことができます。

電話で遊ぼう♪

着信

着信中の画面が表示されたら、

-

6秒以内に通話ボタンをタッチすると通話画面へ移行します。
-

切るボタンをタッチすると、着信モードを終了します。

着信ON/OFF設定

着信のあり（ON）なし（OFF）を切り替えます。

ちゃくしん ON にしているとスリープ中に電話がかかってくる事があります。

発信

- ばんごう
数字ボタンで4桁のでんごん番号を入力します。
番号入力後、通話ボタンをタッチすると発信画面へ移行します。

を押すと入力した番号を1つずつ消すことができます。

※一般の電話回線に接続及び通話をすることはできません。

- おともだち
発信するアイコンを選んでタッチすると発信できます。

おともだちに表示されている番号以外を入力した場合は、ランダムで間違い電話がかかります。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

おかいもの

たねコインを使ってインテリア・ごはん・おたのしみ・きせかえのおかいものができます。

インテリア

「わくわくハウス」の「インテリア」で配置してお部屋をカスタマイズできます。

ごはん

「わくわくハウス」の「ごはん」です。すみっコぐらしたちにあげられます。

おたのしみ

「わくわくハウス」の「おたのしみ」です。すみっコぐらしたちにあげて、色々なアクションを見ることができます。

きせかえ

「わくわくハウス」の「きせかえ」です。すみっコぐらしたちを色々なお洋服に着せ替えてあげる事ができます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

すみガチャ

たねコインを使って、「カメラ」で使える
デコスタンプやカメラフレーム、「ムービー」
で使えるムービーフレーム、「まちうけ」で
使える待ち受け画面がゲットできます。

プロフ

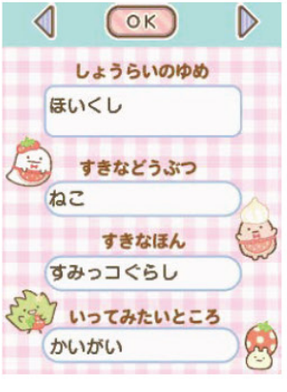
自分のプロフィールを設定することができます。

プロフをつくる

各項目をタッチして自分のプロフを作ってみましょう。
入力をしたら OK をタッチすると登録できます。

プロフ写真の設定・変更

- 写真エリアをタッチするとカメラが起動します。
- さつえい ボタンで写真を撮ります。



項目設定・変更

設定・変更したい項目の枠の中をタッチして、
出てきた ◁ ▷ をタッチして選択します。
下記項目には文字を入力します。
「なまえ」「ニックネーム」「しょうらいのゆめ」
「すきなどうぶつ」「すきなほん」「いってみたいところ」

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

べんりタイマー

3つの便利なタイマーを使うことができます。

ストップウォッチ

ストップウォッチとして使用できます。

スタート　カウントをスタートします。

ストップ　カウントをストップします。

リセット　カウントをリセットします。

タイマー

タイマーとして使用できます。

※逆算で表示するタイマーです。

※タイマーは59分59秒まで設定できます。

タイマーの設定ができます。

おべんきょうタイマー

お勉強した時間に応じて、
すみっコぐらしの画面が変化します。

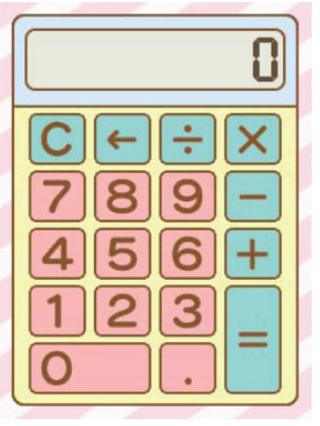
※タイマーは最大120分が限度です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

けいさんき

計算機として使用できます。



おえかき

絵を描いたりスタンプを押したりできます。

：表示しているお絵描きを全て消します。

：色や太さを選んで線が描けます。

：なぞった軌道上にスタンプが押されます。

：スタンプを押します。

：おえかきアルバムに保存します。

：タッチしたスタンプを消します。

：描いた線を消します。

おえかきアルバム

「おえかき」と「ブティック」で保存したデータを見たり編集することができます。

：データをトリミングして、プロフ写真に使用します。

：フレームやスタンプをデコできます。

：microSD カードにデータをコピーします。

：データを削除します。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

せってい

なまえ
プロフのなまえの変更を行います。

ひづけ
日付の変更を行います。

じかん
時間の変更を行います。

まちうけ
「まちうけ画面」の背景に表示する画像を設定します。

おんりょう
▷をタッチすると音量が1段階上がります。
◁をタッチすると音量が1段階下がります。
※0～15の16段階から設定できます。
は無音です。

あかるさ
▷をタッチすると明るさが1段階上がります。
◁をタッチすると明るさが1段階下がります。
※1～4の4段階から設定できます。

スリープ
本体を操作しないと自動的にバックライトOFFになるまでの時間を秒数をタッチして設定します。

ほぞんさき
保存先を「ほんたい・microSDカード」から選択します。
※microSDカードが挿入されていない場合、保存先は切り替わりません。

microSDクリア
microSD カードに保存された、
すみっコぐらしPhoneのデータが全て消えます。

オールクリア
本体のデータを消して、購入時の状態に戻ります。

タッチパネル
使用中にタッチパネルの反応が悪い場合は、タッチパネルの調整を行ってください。

あさ5ふんドリル
あさ5ふんかんじ・けいさんが通知される時間を設定できます。
※初期設定は7時に設定されています。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

パスワード

パスワードを入力して、ひみつのアイテムがもらえます。

※ひみつのパスワードのうち１つは、セガトイズホームページ内すみっコぐらし Phone シリーズのページに掲載しています。

★セガトイズホームページ★
https://www.segatoys.co.jp/sumikkophone/

NEWアプリ

すみっコぐらし Phone 別売り専用ソフト※を挿入すると、NEWアプリから新しいアプリを開いて遊ぶことができます。

※別売り専用ソフトの詳細はセガトイズホームページをご確認ください。

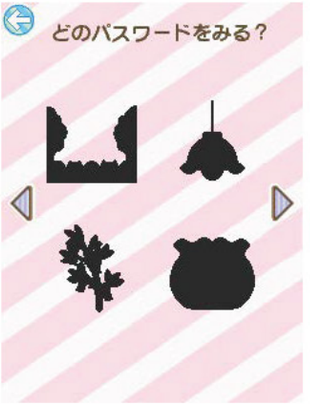
つうしん

「つうしん」か、「パスワードをみる」のどちらかを選択する事ができます。

パスワードをみる

すみっコぐらしパソコンプレミアムシリーズ商品に入力するとアイテムが貰えるひみつのパスワードを表示します。

※すみっコぐらしパソコンプレミアムシリーズへのひみつのパスワードの入力は、商品の取扱説明書をご参照ください。



©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

つうしん

おともだちやおたのしみ、たねコインをすみっコぐらし Phone 同士で送り合います。

つうしんの仕方

※すみっコぐらしパソコンプレミアムシリーズとの通信はできません。

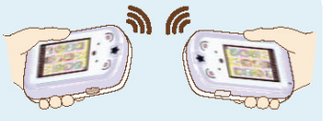
❶通信を始める際は、送信側と受信側で同時に「つうしんをはじめる」ボタンをタッチしてください。

❷上記画面が表示されている間は通信中です。

❸送信側・受信側ともに確認の画面が出たら OK をタッチしてください。

❹通信成功時は、演出が始まります。上記画面が表示された場合は、通信失敗のため再度通信を行ってください。
※通信失敗時は、左記の「つうしんのしかた」を参考にやり直してください。

すみっコぐらしPhone同士で通信する際は、
20cm以内の距離に図のように本体を近づけてください。



★本体同士を 20cm 以内の距離に近づけてください。
★周りが静かな環境で行ってください。
★指等でマイクの穴をふさがないように注意してください。
ふさいだ場合、通信が正常に行えない場合があります。

※通信中に音が聞こえる場合がありますが、通信に使用している音で正常なものです。

そうしん

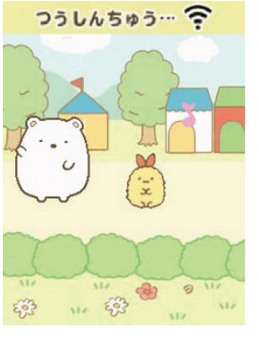
あそびにいく　　：おともだちがおでかけします。
おたのしみをおくる：おたのしみが送れます。
コインをおくる　　：たねコインを送れます。

●あそびにいく

「おともだちちょう」に登録されている
おともだちの中から選んで、相手のすみっコぐらしPhoneにおともだちがおでかけします。

※自分のおともだちちょうのおともだちは減りません。

下記画面が表示されたら送信成功です。



©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

つうしん

●おたのしみをおくる

所持しているおたのしみから、相手のすみっコぐらし Phone におたのしみを送ることができます。

※自分のおたのしみは減りません。
相手のおたのしみは増えて使用できるようになります。

上記画面が表示されたら送信成功です。

●コインをおくる

所持しているたねコインから、相手のすみっコぐらし Phone にたねコインを送ることができます。

※送信すると、所持しているたねコインが送った分だけ減ります。

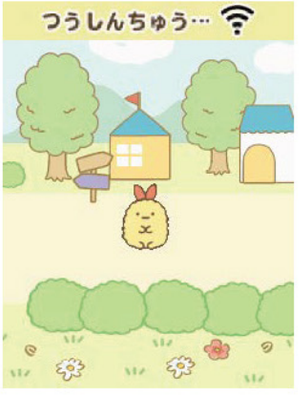
上記画面が表示されたら送信成功です。

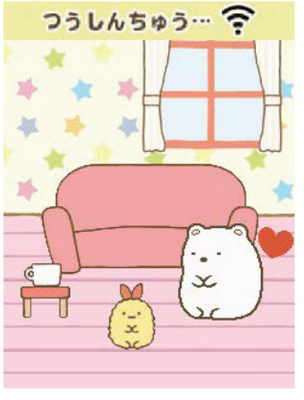
じゅしん

●おともだちをむかえる

相手のすみっコぐらし Phone から自分のわくわくハウスにおともだちを迎えることができます。

※自分のおともだちちょうのおともだちは増えません。
※おともだちは通信が終了すると、帰ります。





わくわくハウスに
おともだちが遊びにきます！

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

つうしん

●おたのしみを受け取る

相手のすみっコぐらし Phone から
おたのしみを受け取ることができます。

※受信したおたのしみは、「おたのしみ」で
使用できるようになります。

上記画面が表示され
たら送信成功です。

●コインを受け取る

相手のすみっコぐらし Phone から
たねコインを受け取ることができます。

※受け取ると所持しているたねコインが
受け取った分だけ増えます。

上記画面が表示され
たら送信成功です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

つうしん

すみっコぐらしパソコンMYLIVE(別売)との通信を楽しんじゃおう!

おともだちやおたのしみ、たねコインをすみっコぐらし Phone とすみっコぐらしパソコンMYLIVEで送り合います。

※すみっコぐらしパソコンプレミアムプラスとは通信できません。

つうしんの仕方

つうしんの仕方は、「つうしん →スマホ P.10 」でご確認ください。

●通信時の注意

通信する際は、20cm以内の距離に図のように近づけてください。

★周りが静かな環境で行ってください。

★指等ですみっコぐらしPhoneのマイクの穴をふさがないように注意してください。ふさいだ場合、通信が正常に行えない場合があります。

そうしん

あそびにいく　　：おともだちがおでかけします。

おたのしみをおくる：おたのしみが送れます。

コインをおくる　　：たねコインを送れます。

●あそびにいく

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは

つうしんセンター じゅしん 、

LIVEハウス「すみっコ LIVE はいしんおともだち」、

「MYLIVE はいしんおともだち」を使用します。

「おともだちちょう」に登録されている

おともだちの中から選んで、すみっコぐらし

パソコンMYLIVE におともだちがおでかけ

します。

※自分のおともだちちょうのおともだちは

減りません。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

すみっコぐらし Phone とすみっコぐらしパソコンMYLIVEで右の通信画面を表示させます。同時に つうしんを はじめる を選択して通信を行います。

すみっコぐらし Phone で右の画面が表示されたら送信成功です。
※自分のおともだちちょうのおともだちは減りません。

●おたのしみをおくる

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは
つうしんセンター じゅしん を使用します。

所持しているおたのしみから、すみっコぐらしパソコンMYLIVEにおたのしみを送ることができます。
送信したいおたのしみを選択し、「●あそびにいく →スマホ P.13」と同じように、送信します。
※自分のおたのしみは減りません。
相手のおたのしみは増えて使用できるようになります。

上記画面が表示されたら送信成功です。

●コインをおくる

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは
つうしんセンター そうしん を使用します。

所持しているたねコインから、すみっコぐらしパソコンMYLIVEにたねコインを送ることができます。
送信したいおたのしみを選択し、
「●あそびにいく →スマホ P.13」と同じように、
送信します。

※送信すると、所持しているたねコインが送った分だけ減ります。

上記画面が表示されたら送信成功です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

じゅしん

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは
つうしんセンター じゅしん を使用します。

●おともだちをむかえる

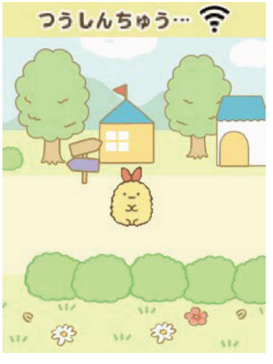
すみっコぐらしパソコンMYLIVE から
自分のわくわくハウスにおともだちを
迎えることができます。

すみっコぐらし Phone とすみっコぐらし
パソコンMYLIVEで右の通信画面を表示
させます。同時に つうしんを はじめる を選択して
通信を行います。

すみっコぐらし Phoneで右の画面が表示
されたら送信成功です。

※自分のおともだちちょうのおともだち
は増えません。

※おともだちは通信が終了すると、帰り
ます。



わくわくハウスに
おともだちが遊びにきます！

●おたのしみを受け取る

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは
つうしんセンター そうしん を使用します。

すみっコぐらしパソコンMYLIVE から
おたのしみを受け取ることができます。

「●おともだちをむかえる →スマホ P.15」と
同じように、受信します。

※受信したおたのしみは、「おたのしみ」で
使用できるようになります。

上記画面が表示され
たら受信成功です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

●コインを受け取る

すみっコぐらしパソコンMYLIVEは
つうしんセンター そうしん を使用します。

すみっコぐらしパソコンMYLIVEから
たねコインを受け取ることができます。

「●おともだちをむかえる →スマホ P.15」と
同じように、受信します。

※受け取ると所持しているたねコインが
受け取った分だけ増えます。

上記画面が表示されたら受信成功です。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

スマホ

おこづかいちょう

しゅうにゅう

日付・金額・項目を設定して、収入を記録できます。

ししゅつ

日付・金額・項目を設定して、支出を記録できます。

ひづけ	きんがく
10/29	＋ 0 えん
10/28	＋ 200 えん
10/28	－ 100 えん
/	えん
/	えん

しょうさい

50 件まで記録を確認できます。
項目を選択すると、削除する事もできます。

※表示は入力した順に表示されます。
※51 件以降の入力は、最も古いデータから順に削除されます。

にっきちょう

毎日 20 時 30 分になると、
今日の日記が自動で作成されます。

今日の歩数と、「スケジュール」アプリで
押したスケジュールスタンプ の内容が日記に
反映されます。

日記はきせかえカードを入れている
キャラクターの日記が表示されます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

カメラ

タッチするたびにタイマーの秒数アイコンが「OFF」「3びょう」「10びょう」の順に表示されます。

OFF　3びょう　10びょう

写真のフレームを選択できます。

左右のカーソルでフレームを選択してOKボタンで決定します。

カメラを終了しアルバムに移行します。
※写真が保存されていない場合は選択できません。

撮影した写真の保存先（本体/microSDカード）を選択できます。

さつえい　タッチすると写真が撮れます。

こんなときは

保存先に microSD カードを設定したい時に、microSD カードが挿入されていない場合、「microSD カードがただしくにんしきできないよ！」というポップアップが出て撮影に進めません。microSD カードを挿入して再度お試しください。

写真の保存について①

写真は「本体」に保存されるように設定されています。

microSDカードに保存したいとき

画面上の MicroSD「保存先切替ボタン」、または「せってい」で変更できます。

※microSDカードは別売りです。

※本体に保存可能数分（最大100枚）の写真が保存されている場合や、microSDカードの空き容量がないと撮影に進めません。
※保存中は絶対に、本体の電源を切ったりmicroSDカードを抜いたりしないでください。
※本体やmicroSDカード内の保存枚数によって、写真の保存には時間がかかる場合があります。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

写真の保存について②

写真の保存可能数について

- 本体には100枚 (カメラ・デコ・おでかけカメラを合計して100枚) 保存することができます。
- microSDカードは空き容量がある限り、最大1万枚保存することができます。
- デコで飾り付けをした写真を保存した場合も、保存容量が 1 枚追加されます。

※「ほぞんできるりょういきがいっぱいだよ!」と表示されたときは「アルバム」から保存されている写真を消してください。

microSDカードのデータについて

microSDカードには左記の構成でデータが保存されます。

※microSDカードは別売りです。

※100枚毎に1フォルダが作成されます。

カメラの使い方

カメラを使うときの注意

- 画面に映し出される画像が保存対象となります。
- 実際に撮影した画像と画質、可視範囲、縦横比は異なる場合がございます。
- 撮影中・保存中は本体を動かさないでください。画像のブレの原因になります。
- 脇をしめて両手でしっかりとカメラを持って撮影してください。

写真の上手な撮り方

- 撮影する人は撮影ボタンを押すときにカメラを動かさないようにしましょう。
- 被写体はできるだけ動かないものを撮影しましょう。
- できるだけ本体と被写体を40cm以上離して撮影しましょう。
- 逆光で撮影すると暗くなります。
- 明るい所で撮影しましょう。室内、日陰では暗くなりがちです。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

ムービー

動くフレーム付きのムービーが撮れます。

6つのフレームと、1つのフレームなしから選べます。

ムービーの録画時間は最大10秒です。

※microSDカードが挿入されていない場合、保存先は切り替わりません。

ムービーの保存について①

ムービーは「本体」に保存されるように設定されています。

microSDカードに保存したいとき

画面上の 「保存先切替ボタン」、または「せってい」で変更できます。

※microSDカードは別売りです。

※本体に保存可能数分(最大5本)のムービーが保存されている場合や、microSDカードの空き容量がないと撮影に進めません。
※保存中は絶対に、本体の電源を切ったりmicroSDカードを抜いたりしないでください。
※本体やmicroSDカード内の保存本数によって、ムービーの保存には時間がかかる場合があります。

ムービーの保存について②

ムービーの保存可能数について

- 本体には5本のムービー（ムービー・のりのりムービー）を保存することができます。
- microSDカードは空き容量がある限り、保存することができます。
- デコで飾り付けをしたムービーを保存した場合も、保存容量が1枚追加されます。

※「ほぞんできるりょういきがいっぱいだよ！」と表示されたときは「アルバム」から保存されているムービーを消してください。

microSDカードのデータについて

microSDカードには左記の構成でデータが保存されます。

※microSDカードは別売りです。

※100枚毎に1フォルダが作成されます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

ムービーのメニュー

さつえい　タッチすると撮影が始まります。

おわり　タッチすると撮影が終わります。

すぐにみる　タッチすると、撮影したムービーを再生します。

もっととる　タッチすると、もう一度撮影ができます。

やめる　タッチすると、アプリを終了します。

ムービーを撮影する際は、本体のマイク位置に気をつけ、
指がかからないように撮影してください。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

デコ

撮影した写真をデコレーションしてもっと素敵に♪

「おえかきアルバム」「カメラアルバム」のデータをデコしてかざることができます。

写真をデコレーションするには

「おえかきアルバム」「カメラアルバム」から写真を選び、
デコするデータをタッチして決定します。

写真の保存場所
（本体・microSD カード）
を選択できます。

※microSDカードは別売りです。

※本体やmicroSDカードの空き容量がないと遊べません。

※microSDカードが入っている場合microSDカードに保存されている写真からも選択ができます。

※microSDカードが挿入されていない場合、保存先は切り替わりません。

メニュー

ツールバー位置切り替え
ツールバーが上下に移動します。
タッチする度に現在の表示位置とは逆の位置に移動します。

やり直し
スタンプの状態が1つ前の状態に戻ります。

スタンプ
スタンプ選択画面へ移行します。
スタンプを選び、押したい場所にタッチします。
タテ ヨコ アイコンでスタンプを押す向きをタテ向きかヨコ向きか選択できます。

保存
デコした写真を保存します。
「ほぞん」をタッチすると「ほぞんする？」と表示され、「はい」をタッチするとデコ写真が保存されます。
デコした写真は、カメラアルバムに保存されます。

デコを終了するには

デコを終了するときは、ホームボタンを押すと保存せずに終了します。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

カメラアルバム

「カメラ」「デコ」「おでかけカメラ」のデータの閲覧と削除ができます。

「カメラ」「デコ」「おでかけカメラ」で撮影した写真、デコした写真が保存されます。
サムネイルをタッチして、見たい写真を選択します。

写真の保存場所
(本体・microSDカード) を
選択できます。

プロフ写真の作成ができます。

表示中の写真を選択した状態で、
デコアプリへ移行します。

表示している写真が本体に保存されている場合、
microSDカードへデータをコピーすることができます。
※microSDカードは別売りです。

表示中の写真を
削除することができます。

※microSDカードが挿入されていない場合、保存先は切り替わりません。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

ムービーアルバム

「ムービー」「のりのりムービー」で録画したデータの
閲覧と削除ができます。

ムービーで撮影した動画の閲覧と削除ができます。

↓ 枠内タッチで切り替え

選択した動画が再生されます。

本体に保存されている動画を、
microSDカードへコピーします。
※microSDカードが挿入されていない場合は選択できません。

選択中の動画を削除します。

写真の保存場所
(本体・microSDカード) を
選択できます。
※microSDカードは別売りです。

※再生動画の途中で一時停止はできません。

※読み込み先がmicroSDカード選択中は表示されません。

再生終了後

同じ動画をもう一度再生します。

動画一覧画面に戻ります。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

のりのりムービー

動くフレーム、BGM、フィルターを選んで編集しながらショートムービーを撮影できます。

6つのフレームと、1つのなしから選べます。

写真の保存場所
(本体・microSDカード)を
選択できます。

※microSDカードは別売りです。

※読み込み先がmicroSDカード選択中は表示されません。

6つのBGMと、1つのなしから選べます。

撮影中に一時停止をすると、次に再生した所から繋げて動画を撮ることができます。
一時停止の間に、フィルターの色変更や、スタンプを押す事もできます。

工夫次第で、
楽しくてノリノリな動画が
とれちゃうよ♪

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

カメラ・ムービー

のりのりムービーのメニュー

さつえい　タッチすると撮影が始まります。

ていし　タッチすると撮影が一時停止します。

おわり　タッチすると撮影が終わります。

フィルター　５つのフィルターと、１つのなしから選べます。

スタンプ選択画面へ移行します。スタンプを選び、押したい場所にタッチします。

すぐにみる　タッチすると、撮影したムービーを再生します。

もっととる　タッチすると、もう一度撮影ができます。

やめる　タッチすると、アプリが終了します。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

ゲーム

すみキャッチャー

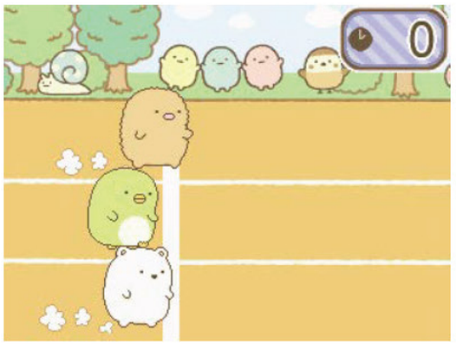
アームを操作し、制限時間内にすみっコぐらしのぬいぐるみをたくさんキャッチするゲームです。

：アームを左へ移動

：アームを右へ移動

：アームを下降

レース



画面を連続でタップするか、本体を振って、一番下のすみっコぐらしを走らせて競争させられます。

まちがいさがし

2枚のイラストを見比べて、間違いを探してタッチするゲームです。問題は、2問出題されます。
1つのイラストに間違いは3つあります。
3回間違えると次の問題にうつります。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

ゲーム

ブティック

洋服の形やデザイン、スタンプを押してオリジナルの洋服を作れます。

デザインする：洋服のデザインができます。

デザインをみる：作成したデザインをみることができます。

：表示しているお絵描きを全て消します。

ほぞん：おえかきアルバムに保存します。

：タッチしたスタンプを消します。

：色や太さを選んで線が描けます。

：なぞった軌道上にスタンプが押されます。

：描いた線を消します。

：スタンプを押します。

：洋服の柄を選択できます。

てくてく

本体を傾けるか、行きたい方向に画面をタッチしてすみっコぐらしを動かして、ゴールを目指しましょう。

おりょうり

ランダムでハンバーグ、オムライス、パンケーキの3種類の料理をペンでくるくるして泡立てたり、本体を振ってフライパンを振ったり、ペンで盛り付けをしてお料理ができます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

ゲーム

たぴおかかぞえ

3秒間でたぴおかドリンクの中に何匹たぴおかがいるか数えるゲームです。

りんごきゃっち

本体を傾けるか、行きたい方向に画面をタッチしてとかげを動かして、時間内に落ちてくるりんごをたくさん集めるゲームです。
りんごは拾わないと消えてしまいます。

りんご３個分が加算されます。

りんご１個分が加算されます。

しばらくの間動けなくなります。

ごはんどうぞ

ねこが欲しい食べ物を覚えて、正しい場所の蓋を開けてあげます。３回チャレンジができて回が進むと、欲しい食べ物の数が増えていきます。
答えを間違えた時点で次の問題に遷移します。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

ゲーム

ソースがけ

ベルトコンベアにのって、とんかつ・えびふらいのしっぽ・あじふらいのしっぽが流れてきます。とんかつにだけ、本体を傾けてソースをかけてあげましょう。
ソースの口は３種類あり、どばっと出るソースやちょろちょろっとしか出ないソースがあります。ソースのかけ過ぎに注意しながら、とんかつにソースをかけてあげましょう。

ソースをかけ終わったり、とんかつ以外のキャラクターの時はスライドで次におくろう！

ソースをかけるキャラクター

ソースをかけるのは、とんかつだけだよ！

ソースの適量

ソースの種類

ソース小
ソースがちょろちょろっとしか出ません。

ソース中
ほどほどにソースが出ます。

ソース大
ソースがどばっと出ます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

ゲーム

まくらなげ

すみっコぐらし Phone with U 限定きせかえカードで
開放されるアプリです。下記アプリ開放方法の手順を確認し遊んでください。

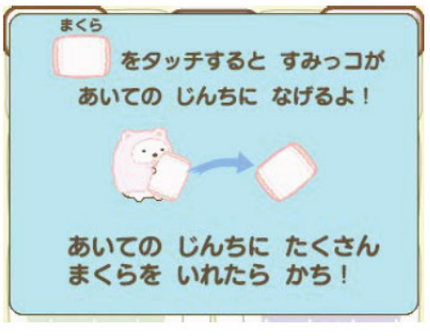
アプリの開放方法

右の図の「すみっコぐらし Phone with U」限定きせかえカードを本体に挿入すると
パスワード入力画面に切り替わります。下記パスワードをご入力ください。

パスワード：**おやすみなさい**

パスワードを入力すると、アプリ、まちうけ、アイテム、きせかえが開放されます。

※きせかえカードは表面・裏面で「すみっコぐらし Phone with U」の反応は変わりません。
同じ画面が表示されます。
※画面のキャラクターはしろくまです。
※限定きせかえカードは、本体に挿入する度にパスワード入力画面に切り替わります。パスワード
を入力済みの場合は再度ご入力いただかなくても、アプリなどが開放されている状態です。
※開放後に「まくらなげ」ゲームが最後のページに追加されていることを確認してください。



すみっコぐらしがまくらなげをするゲームです。
まくらをタッチすると、すみっコが相手のじんちに投げます。制限時間 30 秒の間に相手のじんちにたくさんまくらを入れたら勝ちです。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おべんきょう

あさ５ふんかんじ

朝５分の漢字習慣♪

漢字ドリルの練習ができます。
自分が設定した時間になると通知がきて遊ぶこともできます。
※初期設定は７時です

１ねんせいのかんじ	１年生の漢字を勉強できます。
２ねんせいのかんじ	２年生の漢字を勉強できます。
３ねんせいのかんじ	３年生の漢字を勉強できます。

●ドリルをはじめる　ドリルをはじめる

１文字３回、４つの漢字を練習します。
１回目、２回目は補助線あり、３回目は補助線なしです。

リセット　書いた文字を全て消します。

できた　書き終わったらタッチします。
※文字の正誤の判定はしておりません。

●かんじいちらん　かんじ いちらん

一覧から練習したい文字を選べます。

●できたね！シート　できたね！シート

ドリルで勉強をすると、スタンプが押されます。
コンプリートを目指して頑張りましょう。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おべんきょう

あさ５ふんけいさん

朝５分の計算習慣♪

計算ドリルの練習ができます。
自分が設定した時間になると通知がきて遊ぶこともできます。
※初期設定は７時です

1ねんせいのけいさん　１年生の計算を勉強できます。

2ねんせいのけいさん　２年生の計算を勉強できます。

●ドリルをはじめる　ドリルをはじめる

10問問題を解きます。

こたえる　回答を選んだらタッチします。

リセット　入れた数字を全て消します。

●ドリルいちらん　ドリルいちらん

解いたドリルの復習ができます。

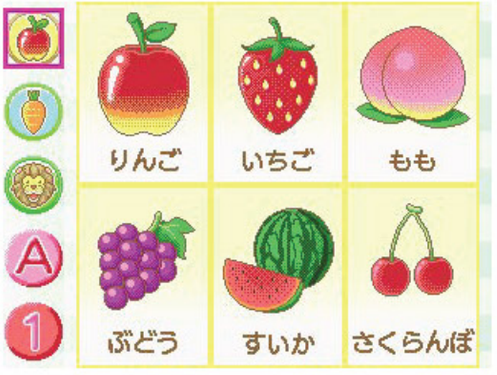
●できたね！シート　できたね！シート

ドリルで勉強をすると、スタンプが押されます。
コンプリートを目指して頑張りましょう。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おべんきょう

えいたんごちょう



パネルをタッチすると、綴りが表示され、
英語の音声で読み方を教えてくれます。

えいごあいさつ

英語の挨拶を聞いたり、自分の発音を録音して
それを聞いたりすることができます。

- 録音した自分の声が聞けます。
- お手本の音声が聞けます。
- 自分の声を録音できます。
- 点滅している間、声を録音しています。
- 録音を停止します。
- 画面を移動します。

えいごもんだい

画面をスライドして、英語の音声とスペルに
合うものを選びましょう。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

おべんきょう

かんじもんだい

制限時間内に、漢字の読みを答えましょう。
1回で5問が出題されます。
正解もしくは、時間切れで次の問題に進みます。

こたえる　回答を選んだらタッチします。

リセット　入れた回答を全て消します。

くく

画面をタッチして、九九を聞くことができます。

©San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.